NO FUSS

1991 ANMA

Handleiding - Nederlands

INHOUD

De story

Eens, ver weg van de aarde, vond een gigantisch gevecht plaats.... Twee krijgers waren aan het vechten om de planeet Thrae...
Toen maakte Plutium (onze held) een grote fout! En hij werd verslagen door Tyoa Zan, die planeet Thrae wilde vernietigen! Voordat Plutium verslagen was, kon hij nog net plasma naar Tyoa Zan sturen... Het plasma drong zich naar binnen bij Tyoa Zan... en hier ligt je taak! Om de planeet Thrae te redden van de slechte Tyoa Zan moet jij de door hem gemaakte puzzels oplossen.

Het opstarten van NO FUSS.

Zorg ervoor dat de computer is aangesloten op een disk-drive. Schakel de monitor, de disk-drive en de computer aan en zorg ervoor dat NO FUSS in de disk-drive zit.

De computer zal enkele momenten bezig zijn om het intro te laden.

Om met het spel te beginnen, moet U op de vuurknop drukken.
Na het laden van LEVEL 01, kan er er gespeeld worden.

Hoe wordt NO FUSS gespeeld?

Het scherm is onderverdeeld in 3 gedeeltes.

Bovenin het scherm is zichtbaar:
- score (aantal behaalde punten)
- time (nog resterende tijd)
- level (het actuele speelveld)
- lives (aantal levens)

Het onderste schermgedeelte dient als voorbeeld. Dit is een uit blokjes opgebouwd figuur die nagebouwd moet worden. Alle soorten blokjes worden hier grijs afgebeeld.

In het midden van het beeld, komt een enigszins verminkt figuur aanschuiven. De bedoeling is dat dit figuur gelijk wordt aan het voorbeeld. Het komt voor dat er in een figuur meerdere soorten blokjes voorkomen. In het voorbeeld wordt dit niet aangegeven.

De posities van de verschillende soorten blokjes zijn logisch gekozen, zodat ook deze figuren op te lossen zijn.

Het blauwe bewegende plasma, die met de cursors of joystick 1 bestuurd kan worden, kan naar vier richtingen schieten. Een blokje, of een rij blokjes verschuiven

als ze geraakt zijn in de richting van de geschoten kogel.
U gaat af wanneer:
- de tijd op is.
- het figuur uit het beeld is.
- het plasma links van het scherm verpletterd wordt.
- er op <ESC> gedrukt wordt.

Wanneer alle levens op zijn, kan er voor continue (verder spelen) worden gekozen. U begint dan wel 2 levels terug.

De controle

Het plasma wordt bewogen met de cursors of met joystick 1.

Overige bedieningstoetsen:
- <SHIFT>/FIRE-2 Verander de schietrichting van links-rechts in onder-boven of andersom.
- <SPATIE>/FIRE-1 Schiet kogel in de richting van het pijltje rechtsonder in het scherm.
- <ESC> Zelfmoord
- <STOP> Pause

ANMA service

Zijn er technische problemen (bv. diskette kapot), neem contact op. Wanneer U niet uit een level komt, dan kunt U ook contact opnemen.

Tel. 02286-1947 (19:00 - 21:00)